

Квест «Спаси Дори».
(подготовительная группа)



Цель: Обеспечить веселый и интересный досуг для детей.

Задачи:

Создать условия для получения детьми положительных эмоций.

Создать настроение праздника.

Создать условия для успешной работы в команде.

Вызвать желание помогать тем, кто попал в беду.

Материал: Карта, знаки, значки, карамель на палочке в виде морских звезд,

Предварительная работа: Разгадывание ребусов, рассматривание морских обитателей.

Начало квеста. Открывается дверь, в группу заходит персонаж мультика «В поисках Немо», рыбка клоун Немо, и рассказывает историю:

-Ребята, здравствуйте! Я плыл к вам через весь океан, чтобы сообщить неприятную весть, я потерял ее (всхлипывает), потерял, когда играли в прятки, потерял свою подругу Дори. Зная, какая у нее память, я предложил ей эту игру, ай-яй-яй, какая я глупая рыба клоун. Когда я понял, что она не прячется, а пропала, я поплыл сразу к вам, ребята, а по дороге встретил Ската и он сказал мне, что видел Дори. Она поплыла в сторону загадочного царства Морских звезд. Морские звезды коварны, сказал Скат, и они могли схватить маленькую рыбку и оставить ее в плену. Еще старый Скат дал мне карту морского дна, где указан путь к этому царству. Ну что, ребята, вы отправитесь со мной, поможете отыскать Дори, ведь там она совсем одна и скоро забудет свой дом и меня, своего друга?

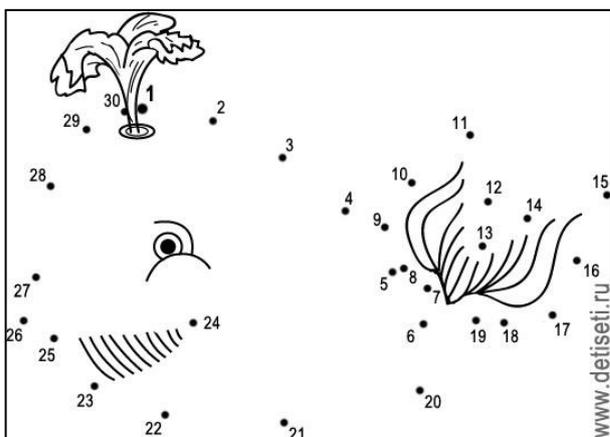
Дети: - Да!

Немо: -Я знал, что вы согласитесь! Дельфины мне по дороге много о вас говорили, они рассказали, что вы смелые и сильные и никогда не бросите друга в беде. Раз уж мы отправляемся в царство Морских звезд, вам нужно превратиться в морских обитателей, чтобы звезды не догадались о нашей спасательно-поисковой операции. Разбирайте волшебные значки (Немо выкладывает на стол значки с изображением морских обитателей на выбор детей). Раз нам предстоит путешествие, наверняка на пути будут встречаться разные трудности и опасности. Для того, чтобы нам легче было с ними справиться я придумал знаки, которые помогут нам пройти этот путь. Вот, посмотрите (показывает лист с изображением знаков). Посмотрите на карту, здесь отмечено два пути. По пути, отмеченному красной линией, мы будем очень долго добираться и возможно, не успеем спасти Дори, а вот путь, отмеченный синей линией намного короче, но сулит нам много опасностей и трудностей. Ну что, ребята, по какому пути мы отправимся?

Дети: - По пути, отмеченному синей линией.

Немо: - Тогда в путь!

Дети одеваются и выходят из группы. Знаки указывают детям путь на улицу. Перед ними показался знак «Ищи здесь!». За знаком стоит ведро с песком и лопатка. Дети начинают копать и находят восковой мелок и на дне сложенный лист с изображением.



Задание №1.

Обвести и разгадать, кто изображен на рисунке (Если дети, после того как разгадают кто изображен на рисунке не знают, что делать дальше, взрослые включают голосовую подсказку: «Хочешь дальше ты иди, обведи и найди»).

Ребята находят игрушку - кита, а под ним лежат ребусы и карандаши. На обратной стороне каждого ребуса цифры. Цифра обозначает **номер буквы в угаданном слове**. Если дети не догадываются, что нужно составить слово, персонаж показывает табличку с изображением знака «Сложи слово».

Задание №2.

Разгадать ребусы и составить слово-подсказку.



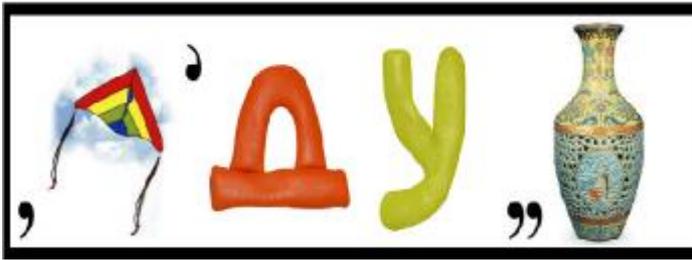
Ответ: Осьминог (буква Н)



Ответ: Устрица (буква У)



Ответ: Кашалот (буква К)



3

Ответ: Медуза (буква Д)



5

Ответ: Лосось (буквы С)



3

Ответ: Акула (буква У)

Из полученных букв, дети составляют слово **СУНДУК**.

Дети ищут сундук на игровой площадке.

Сундук закрыт. На ветках деревьев, рядом с сундуком на нитках висят ключики.

Задание №3.

Сорвать ключи с дерева и подобрать к замку сундука.

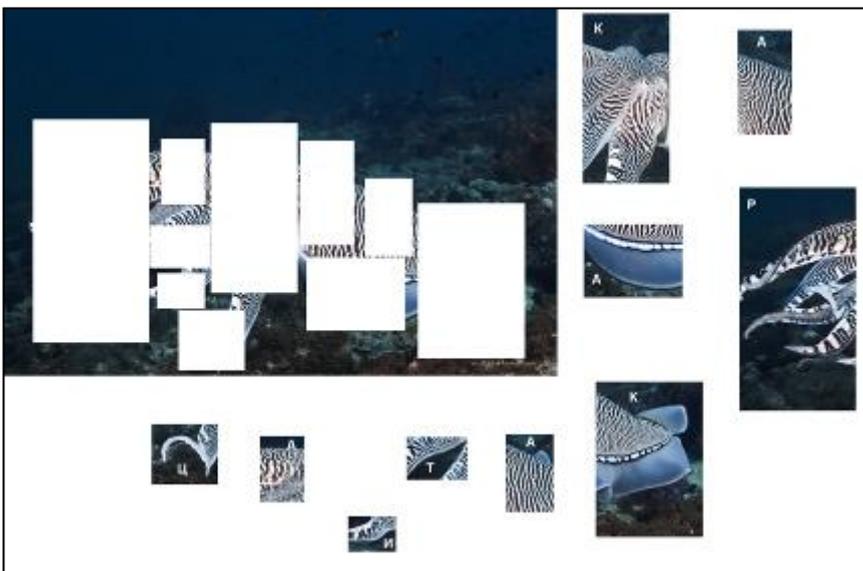
В сундуке лежит лист с изображением вариантов пути.



Дети выбирают путь. Идут налево, в царство Морских звезд. Доходят до импровизированных ворот. У ворот стоят два охранника и никого не пускают. Возле охранников стоит стол, на столе лежат пазлы. (Включается запись голоса – ПАРОЛЬ! ПАРОЛЬ! ПАРОЛЬ!) Один из охранников царства переворачивает песочные часы (время 5-10 минут, в зависимости от возраста детей) и ставит их на стол.

Задание №4.

Собрать слово-пароль из пазл-мозаики за 5-10 минут и сказать охранникам. (Слово Каракатица)



Когда дети разгадали слово, охранники отступают и впускают в королевство Морских звезд. Перед собой ребята видят ведро с водой (на ведре знак «Руками не трогать»), рядом стоит кружка. От ведра на земле разложены знаки «Иди по стрелке». В конце пути стоит аквариум с рыбкой внутри (можно использовать силиконовую рыбку). На аквариуме знак («Руками не трогать»).

Задание №5.

Быстро перетаскать воду кружкой из ведра в аквариум.

ВАРИАНТЫ:

А) Носит воду один ребенок, пока не устанет, потом его сменит другой.

Б) Дети выстраиваются в шеренгу и передают кружку друг другу.

Аквариум наполнен, рыбка всплыла, включается запись- звук победы, далее звучит голос рыбки Дори: – Ребята, спасибо, что вы меня спасли, как вы вовремя. Теперь я могу вернуться домой, к своему лучшему другу. Ах, кстати, как его зовут?

Дети: - Немо!

Немо: - Спасибо, что не бросили в беде. Я так счастлив, вы такие молодцы! Ой, что это?

Немо достает из кармана мешочек, на мешочке прикреплена записка.

«Простите нас, мы больше так не будем! Угощайтесь!» - Морские звезды.

Немо достает угощение из мешочка- леденцы на палочке в виде морских звезд (или конфеты в виде морских обитателей) и угощает ребят.

Знаки



«Руками не трогать»



«Ищи здесь»



«Иди по стрелке»



«Сложи слово»



«Разгадай»

Значки



Угощение



КАРТА

